

**GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY**

Diploma Sem-II Examination July 2010

Subject code:320016

Subject Name: Programming in 'C'

Date: 07 /07 /2010

Time: 03:00pm - 05:30pm

Total Marks: 70

**Instructions:**

1. Attempt all questions.
2. Make suitable assumptions wherever necessary.
3. Figures to the right indicate full marks.
4. English version is Authentic

- Q.1** (a) Define the following terms: **06**
1. Source program
  2. Object program
  3. Compiler
  4. Data
  5. Information
  6. Programming Language
- (b) 1. Explain why 'C' is a suitable language for structured programming. **04**  
 1. Explain syntax error and logical error that may occur in a program giving examples of each. **04**
- Q.2**
- (a) (1) Explain the basic structure of a 'C' program. **04**  
 (2) List all the 'C' tokens and explain any one in detail. **03**
- (b) (1) Explain the basic types of 'C' constants giving valid examples. **04**  
 (2) List all the 'C' operators. **03**
- OR**
- (b) (1) Explain the primary data types of 'C' stating their subgroups and their format codes also. **04**  
 (2) Explain the difference between a keyword and an identifier. **03**
- Q.3**
- (a) Draw the flowchart to calculate the sum of the first thirty even natural numbers. **05**
- (b) (1) Write a valid 'C' assignment statement for the following mathematical expressions: **03**
- (i) 
$$r1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$
- (ii) 
$$ar = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$
- (iii) 
$$v = \frac{4\pi r^3}{3}$$
- (2) List the control statements in 'C' and explain any one statement giving the general format, flowchart representation and a valid example **06**
- OR**
- Q.3** (a) Draw a flowchart to enter twenty integer data in a single dimensional array and to calculate the total sum of the array. Print the array and the sum in the output. **05**
- (b) (1) Write the output when the following 'C' expressions are evaluated: **03**
- (i)  $a = \frac{1}{2} * b * h;$

- (ii)  $y = 20.2 \% 2$ ;
  - (iii)  $m = \text{sqrt}(\text{pow}(2,6))$ ;
- (2) Write the steps for setting up a looping process. Draw a flowchart representation for an unconditional looping process and a conditional looping process **06**

**Q.4**

- (a) Give the output of the following program segments: **06**

```
(i) main()
    {
        int m;
        clrscr();
        for(m=1;m<=5;m++)
        {
            printf("%d\t",m);
        }
    }
```

```
(ii) int x=30, y=20;
      x=(x<y) ? (y+x) : (y-x);
```

```
(iii) int p;
       for (p=10; p>=0; p--);
       {
           printf("%d\n",p);
       }
```

- (b) (1) Explain any four string handling functions in 'C' giving valid examples. **04**  
 (2) Write a user defined function printline to print a line of 30 characters and use it in a calling program which prints 15 such lines on the screen. **04**

**OR**

- Q. 4** (a) Explain the following terms related to 'C' **05**

(i) array (ii) structure (iii) union (iv) pointer

- (b) (1) Design a structure studata to contain name, course, roll number, semester, gender and total marks obtained. **04**

- (2) What is a file? List the various file handling operations and write the 'C' functions for these operations also. **05**

**Q.5**

- (a) Write a 'C' program to print the following output on the screen. Make use of for statement. **06**

1				
3	5			
7	9	11		
13	15	17	19	
21	23	25	27	29

- (b) (1) Write a 'C' program which will calculate  $y = x^n$  making use of a valid library function. **04**

- (2) What are advantages of using pointers in 'C'? **04**

**OR**

- Q.5** (a) Write a 'C' program which will store twenty integer data in a single dimensional array and which will sort the array in the ascending order. In the output, print the unsorted array as well the sorted array also. **07**
- (b) (1) Explain the difference between the following functions: **03**
- (i) getch and getchar  
(ii) printf and fprintf  
(iii) feof and ferror
- (2) Write a 'C' program to generate the first 50 numbers of the Fibonacci series. **04**
- Q.1** (a) નીચેના પદોની વ્યાખ્યા આપો: **06**
1. source program  
2. object program  
3. compiler  
4. data  
5. information  
6. programming language
- (b) (1) Structured programming માટે 'C' શા માટે યોગ્ય ભાષા છે તે સમજાવો. **04**
- (2) પ્રોગ્રામ માં ઉદભવતી syntax error અને logical error યોગ્ય ઉદાહરણ આપીને સમજાવો. **04**
- Q.2** (a) (1) 'C' પ્રોગ્રામનું basic structure સમજાવો. **04**
- (2) 'C' tokens ની યાદી લખો અને તેમાંથી કોઈપણ એકને વિસ્તારથી સમજાવો. **03**
- (b) (1) 'C' ના મુળભૂત પ્રકારના અચળો યોગ્ય ઉદાહરણ આપીને સમજાવો. **04**
- (2) 'C'ના બધા ઓપરેટરોની યાદી લખો. **03**
- OR**
- (b) (1) 'C'ના પ્રાથમિક ડેટા પ્રકારો, તેમના પેટાસમૂહ અને ફોર્મેટ કોડ સહિત સમજાવો. **04**
- (2) Keyword અને identifier વચ્ચેનો તફાવત સમજાવો. **03**
- Q.3** (a) પ્રથમ ત્રીસ બેક્ટી નેચરલ અંકોના સરવાળાની ગણતરી કરવા માટે નો ફ્લોચાર્ટ દોરો. **05**
- (b) (1) નીચે આપેલ ગણિતીય વિધાનો માટેનું 'C' assignment વિધાન લખો. **03**
- (i) 
$$r1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$
- (ii) 
$$ar = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$
- (iii) 
$$v = \frac{4}{3} \pi r^3$$
- (2) 'C' માં આવતા નિયંત્રણ વિધાનોની યાદી લખો અને તેમાંથી કોઈપણ એક વિધાનને તેના સામાન્ય ફોર્મેટ, ફ્લોચાર્ટ નિરૂપણ અને યોગ્ય ઉદાહરણ સાથે સમજાવો. **06**

OR

- Q.3 (a) એક પરીમાણીય એરેમા પૂર્ણાંક ડેટા મૂકીને તેનો ફૂલ સરવાળો શોધવા માટેનો ફ્લોચાર્ટ દોરો. આઉટપુટમા એરે અને સરવાળો દર્શાવો. 05
- (b) (1) નીચેના વિધાનોનું જ્યારે execute થાય ત્યારે શું આઉટપુટ આવશે તે લખો. 03
- (i)  $a = \frac{1}{2} * b * h$ ;
  - (ii)  $y = 20.2 \% 2$ ;
  - (iii)  $m = \text{sqrt}(\text{pow}(2,6))$ ;
- (2) લૂપિંગ પ્રક્રિયા સ્થાપવા માટેના સ્ટેપ લખો. Unconditional looping તથા conditional looping માટેના ફ્લોચાર્ટ દોરો. 06

- Q.4 (a) નીચે આપેલા પ્રોગ્રામ સેગમેન્ટના આઉટપુટ લખો. 06

```
(1.) main()
{
    int m;
    clrscr();
    for(m=1; m<=5; m++)
    {
        printf(“%d\t”,m);
    }
}
```

```
(2) int x = 30, y = 20;
x=(x<y)?(y+x) : (y-x);
```

```
(3) int p;
for(p=10; p>=0; p--);
{
    printf(“%d\n”,p)
}
```

- (b) (1) 'C'ના કોઇપણ ચાર string handling વિધેય યોગ્ય ઉદાહરણ સાથે સમજાવો 04
- (2) 30 કેરેક્ટરની લમ્બાઈ ધરાવતી લાઈન પ્રિંટ કરવા માટેનો printline નામનો user defined function લખો અને તેનો ઉપયોગ calling પ્રોગ્રામમા આવી 15 લાઈન સ્ક્રીન પર પ્રિંટ કરવા માટે કરો. 04

OR

- Q.4 (a) 'C' ને સમ્બન્ધિત નીચેના પદો સમજાવો 05
- (1) એરે (2) સ્ટ્રક્ચર (3) યુનિયન (4) પોઇન્ટર
- (b) (1) ફાઇલ શું છે? વિવિધ ફાઇલ હેંડલીંગ ઓપરેશનોની યાદી લખો અને તેના માટેના 'C' વિધેયો પણ લખો 05
- (2) studata નામનો એક સ્ટ્રક્ચર બનાવો જેમા name, course, rollnumber, semester, gender તથા મેળવેલ total marks હોય. 04

- Q.5 (a) સ્ક્રીન પર નીચે આપેલ આઉટપુટ મેળવવા માટેનો 'C'લખો જેમા for વિધાનનો ઉપયોગ કરવાનો છે. 06

1				
3	5			
7	9	11		
13	15	17	19	
21	23	25	27	29

- (b) (1) 'C'માં pointers વાપરવાના ફાયદાઓ શા છે? 04  
 (2) યોગ્ય 'C' library function વાપરીને  $y = x^n$  ની ગણતરી કરવા માટેનો 'C' પ્રોગ્રામ લખો. 04

**OR**

- Q.5** (a) વીસ પુર્ણાંક ડેટા એક પરીમાણીય એરેમાં રાખીને તેને યડતા ક્રમમાં ગોઠવવા માટેનો 'C' પ્રોગ્રામ લખો. આઉટપુટમાં sorted એરે તથા unsorted એરે બન્ને પ્રિંટ કરો. 07
- (b) (1)નીચે આપેલ વિધેયો વચ્ચેના તફાવત સમજાવો 03
- (i) getc અને getchar  
 (ii) printf અને fprintf  
 (iii) feof અને ferror
- (2) Fibonacci series ના પ્રથમ 50 અંકો મેળવવા માટેનો 'C' પ્રોગ્રામ લખો. 04

\*\*\*\*\*