

**GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY**  
**DIPLOMA ENGG.- IV<sup>th</sup> SEMESTER-EXAMINATION – JUNE- 2012**

**Subject code: 341602****Date: 20/06/2012****Subject Name: Computer Graphics****Time: 02:30 pm – 05:00 pm****Total Marks: 70****Instructions:**

1. Attempt all questions.
2. Make suitable assumptions wherever necessary.
3. Figures to the right indicate full marks.
4. English version is considered to be Authentic

|             |  |           |
|-------------|--|-----------|
| <b>Q.1</b>  | (a) Explain raster and random scan display methods.  | <b>07</b> |
|             | (b) Explain CRT.   | <b>07</b> |
| <b>Q.2</b>  | (a) Write and explain DDA line drawing algorithm.  | <b>07</b> |
|             | (b) Explain scan line polygon fill algorithm.  | <b>07</b> |
|             | <b>OR</b>  |           |
|             | (b) What is CG? Explain applications of CG.  | <b>07</b> |
| <b>Q.3</b>  | (a) Explain 2D Reflection with example.  | <b>07</b> |
|             | (b) Explain Bresenham's line drawing algorithm.  | <b>07</b> |
|             | <b>OR</b>  |           |
| <b>Q.3</b>  | (a) Explain mid point circle algorithm.  | <b>07</b> |
|             | (b) What is transformation? Explain 2D Rotation and 2D Scaling.  | <b>07</b> |
| <b>Q.4</b>  | (a) What is clipping? Explain any one line clipping algorithm.   | <b>07</b> |
|             | (b) Explain Sutherland Hodgeman polygon clipping method.   | <b>07</b> |
|             | <b>OR</b>  |           |
| <b>Q. 4</b> | (a) Explain 3-D Rotation.  | <b>07</b> |
|             | (b) Explain Text clipping and Exterior clipping.   | <b>07</b> |
| <b>Q.5</b>  | (a) Explain parallel and perspective projection.   | <b>07</b> |
|             | (b) Explain Back Face detection method.  | <b>07</b> |
|             | <b>OR</b>  |           |
| <b>Q.5</b>  | (a) Explain the followings:<br>( I ) Ambient light ( II ) Diffuse Reflection ( III ) Specular reflection | <b>07</b> |
|             | (b) Explain depth sorting method.  | <b>07</b> |

\*\*\*\*\*

|                 |   |           |
|-----------------|---|-----------|
| <b>પ્રશ્ન-૧</b> | અ રાસ્ટર અને રેન્ડમ સ્કેન ડિસ્પ્લે મેથડ સમજાવો.   | <b>07</b> |
|                 | બ ક્રિટીકલ સમજાવો.  | <b>07</b> |
| <b>પ્રશ્ન-૨</b> | અ DDA લાઇન અલગોરિથમ લખો અને સમજાવો.   | <b>07</b> |
|                 | બ સ્કેન લાઇન પોલીગોન ફીલ અલગોરિથમ સમજાવો.<br><b>અથવા</b>  | <b>07</b> |
|                 | બ ચેપાન્ડ ક્રિટીકલ સમજાવો.  | <b>07</b> |
| <b>પ્રશ્ન-૩</b> | અ ૨-ડી રીફ્લેક્શન ઉદાહરણ આપી સમજાવો.  | <b>07</b> |
|                 | બ બ્રેસનહામસ લાઇન ફોર્મ્યુલા અલગોરિથમ સમજાવો.<br><b>અથવા</b>                                    | <b>07</b> |
| <b>પ્રશ્ન-૪</b> | અ મીડ-પોઇંટ સર્કલ અલગોરિથમ સમજાવો.  | <b>07</b> |
|                 | બ ટ્રાસ્ફોર્મેશન શું છે? ૨-ડી રોટેશન અને ૨-ડી સ્કેલિંગ સમજાવો.                                  | <b>07</b> |
| <b>પ્રશ્ન-૫</b> | અ ક્લિપિંગ શું છે? કોઈ પણ એક લાઇન ક્લિપિંગ અલગોરિથમ સમજાવો.                                     | <b>07</b> |
|                 | બ સુથરલેન્ડ હોજમેન પોલીગોન ક્લિપિંગ અલગોરિથમ સમજાવો.<br><b>અથવા</b>                             | <b>07</b> |
| <b>પ્રશ્ન-૬</b> | અ ૩-ડી રોટેશન સમજાવો.   | <b>07</b> |
|                 | બ ટેક્સ ક્લિપિંગ અને એક્ષટીરીયર ક્લિપિંગ સમજાવો.  | <b>07</b> |
| <b>પ્રશ્ન-૭</b> | અ પેરેલલ અને પરસ્પેક્ટીવ પ્રોજેક્શન સમજાવો.   | <b>07</b> |
|                 | બ બેક ફેસ ડિટેક્શન મેથડ સમજાવો.<br><b>અથવા</b>  | <b>07</b> |
| <b>પ્રશ્ન-૮</b> | અ નીચેના સમજાવો.<br>( I ) એમ્બીઅંટ લાઇટ ( II ) ડીફ્યુસ રીફ્લેક્શન ( III ) સ્પેક્યુલર રીફ્લેક્શન | <b>07</b> |
|                 | બ ડેખ સોર્ટિંગ મેથડ સમજાવો.   | <b>07</b> |

\*\*\*\*\*