

**GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY****Diploma Engineering - SEMESTER – IV • EXAMINATION – WINTER 2012****Subject code: 340705****Date: 29/12/2012****Subject Name: System Analysis and Design****Time: 02.30 pm - 05.00 pm****Total Marks: 70****Instructions:**

1. Attempt any five questions.
2. Make suitable assumptions wherever necessary.
3. Figures to the right indicate full marks.
4. English version is considered to be Authentic.

<b>Q.1</b>	(a) What is system development lifecycle? Explain it in detail.	<b>07</b>
	(b) List attributes of good software professional and explain his ethical responsibilities.	<b>07</b>
<b>Q.2</b>	(a) Compare program and software products.	<b>07</b>
	(b) What is software life cycle model? Explain classical waterfall model <b>OR</b>	<b>07</b>
	(b) Explain iterative waterfall software life cycle model.	<b>07</b>
<b>Q.3</b>	(a) What is system documentation? Explain types of documentation and its importance.	<b>07</b>
	(b) Explain software requirement specification (SRS) in detail. <b>OR</b>	<b>07</b>
<b>Q.3</b>	(a) Compare model and property oriented methods.	<b>07</b>
	(b) List different data and fact gathering techniques and explain any two.	<b>07</b>
<b>Q.4</b>	(a) What is data flow diagram? Explain it with example.	<b>07</b>
	(b) Explain System Flowchart and structured charts <b>OR</b>	<b>07</b>
<b>Q. 4</b>	(a) Explain Use Case model in detail.	<b>07</b>
	(b) what do you mean by module coupling and cohesion? How one differs from the other?	<b>07</b>
<b>Q.5</b>	(a) Classify the forms. What are input form and output form.	<b>07</b>
	(b) What is graphical interface? Explain menu in GUI. <b>OR</b>	<b>07</b>
<b>Q.5</b>	(a) Compare Top-Down and bottom-up design	<b>07</b>
	(b) Explain Testing and validation during System Implementation and Maintenance	<b>07</b>

\*\*\*\*\*

- Q-1** (a) સિસ્ટમ ડેવલપમેન્ટ લાઇફ સાયકલ એટલે શું? વિગતવાર સમજાવો. **07**  
 (b) ગૃહ સોફ્ટવેર પ્રોફેશનલના એટ્રીબ્યુટસની યાદી બનાવો, તેની એથીકલ જવાબદારી સમજાવો. **07**
- Q-2** (a) પ્રોગ્રામ અને સોફ્ટવેર પ્રોડક્ટસની સરખામણી કરો. **07**  
 (b) સોફ્ટવેર લાઇફ સાયકલ મોડેલ એટલે શું? કલાસિકલ વોટરફોલ મોડેલ સમજાવો.  
**અથવા**  
 (b) ઇટરેટીવ વોટરફોલ સોફ્ટવેર લાઇફ સાયકલ મોડેલ સમજાવો. **07**
- Q-3** (a) સિસ્ટમ ડોક્યુમેન્ટેશન એટલે શું? તેના પ્રકારો તથા મહત્વ સમજાવો. **07**  
 (b) સોફ્ટવેર રીકવાયરમેન્ટ સ્પેશીલીકેશન (SRS) વિગતવાર સમજાવો.  
**અથવા**
- Q-3** (a) મોડેલ ઓરીયેન્ટેડ અને પ્રોપટીં ઓરીયેન્ટેડ મેથડની સરખામણી કરો. **07**  
 (b) ડેટા અને ફેક્ટ ગેધર્ટિંગની ટેકનીક્સની યાદી બનાવી કોઇપણ બે સમજાવો. **07**
- Q-4** (a) ડેટા ફલો ડાચેગ્રમ એટલે શું? ઉદાહરણ આપી સમજાવો. **07**  
 (b) સિસ્ટમ ફલોચાટ અને સ્ટ્રક્ચર ચાટ સમજાવો.  
**અથવા**
- Q-4** (a) યુઝ કેઇસ મોડેલ વિસ્તારથી સમજાવો **07**  
 (b) મોડ્યુલ કપલીંગ અને કોહેશન એટલે શું? તે એકબીજાથી કછ રીતે જુદા પડે છે તે સમજાવો. **07**
- Q-5** (a) ફોમ્સનું વંગીકરણ કરો. ઇનપુટ તથા આઉટપુટ ફોમ્સ સમજાવો. **07**  
 (b) ગ્રાફીકલ યુઝર ઇન્ટરફેસ તથા તેના મેન્યુ સમજાવો.  
**અથવા**
- Q-5** (a) ટોપ ડાઉન અને બોટમ અપ ડીજાઇનની સરખામણી કરો. **07**  
 (b) ટેસ્ટિંગ અને વેલીડેશન એટલે શું તે સીસ્ટમ ઇમ્પલીમેન્ટેશન તથા મેઇનટેનાન્સના સંદેખમાં સમજાવો.

\*\*\*\*\*